

УДК 519.176

## АЛГОРИТМ ДЛЯ ПОЛИЭДРАЛЬНОЙ ЗАДАЧИ О ЦИКЛОВОМ ПОКРЫТИИ С ОГРАНИЧЕНИЯМИ НА КОЛИЧЕСТВО И ДЛИНУ ЦИКЛОВ<sup>1</sup>

В. В. Шенмайер

Цикловым покрытием графа называется остовный подграф, компоненты связности которого являются простыми циклами. Рассматривается труднорешаемая задача отыскания в полном взвешенном ориентированном графе циклового покрытия максимального веса, которое удовлетворяет верхнему ограничению на количество входящих в него циклов и нижнему ограничению на количество дуг в каждом цикле. Предложен полиномиальный алгоритм решения этой задачи в геометрическом случае, когда вершины заданного графа являются точками в многомерном вещественном пространстве, а расстояния между ними индуцированы положительно однородной функцией, единичный шар которой является произвольным выпуклым политопом с фиксированным числом фасет. Полученный результат развивает идеи, лежащие в основе известного алгоритма для полиэдральной задачи коммивояжера на максимум.

Ключевые слова: цикловое покрытие, задача коммивояжера, полиэдральная метрика, оптимальное решение, полиномиальный алгоритм.

**V. V. Shenmaier. An algorithm for the polyhedral cycle cover problem with restrictions on the number and length of cycles.**

A cycle cover of a graph is a spanning subgraph whose connected components are simple cycles. Given a complete weighted directed graph, consider the intractable problem of finding a maximum-weight cycle cover which satisfies an upper bound on the number of cycles and a lower bound on the number of edges in each cycle. We suggest a polynomial-time algorithm for solving this problem in the geometric case when the vertices of the graph are points in a multidimensional real space and the distances between them are induced by a positively homogeneous function whose unit ball is an arbitrary convex polytope with a fixed number of facets. The obtained result extends the ideas underlying the well-known algorithm for the polyhedral Max TSP.

Keywords: cycle cover, Max TSP, polyhedral metric, optimal solution, polynomial-time algorithm.

MSC: 05C38, 05C70, 05C85, 68R05, 90B06, 90B10, 90C27

DOI: 10.21538/0134-4889-2018-24-3-272-280

### Введение

*Цикловым покрытием графа* называется остовный подграф этого графа, каждая компонента связности которого является простым циклом. Рассматривается следующая задача.

**З а д а ч а** “Maximum-weight directed  $(c, k)$ -cycle cover” (Max- $(c, k)$ -DCC).

Даны: полный ориентированный граф  $G = (V, E)$  с заданными весами дуг и натуральные числа  $c$  и  $k$ . Найти цикловое покрытие  $C$  графа  $G$  с максимальным суммарным весом дуг, удовлетворяющее ограничениям:

- (P1) количество циклов в  $C$  не превосходит  $c$ ;
- (P2) количество дуг в каждом цикле из  $C$  не меньше  $k$ .

Одним из ее частных случаев является задача “Maximum-weight directed  $k$ -cycle cover” (Max- $k$ -DCC), которая заключается в поиске оптимального циклового покрытия, удовлетворяющего ограничению (P2). Другим известным случаем является задача коммивояжера на максимум (Max TSP), соответствующая комбинации  $c = 1$ ,  $k = n$ , где  $n = |V|$ .

В статье исследуется версия задачи Max- $(c, k)$ -DCC, в которой вершины графа  $G$  являются точками в пространстве  $\mathbb{R}^d$ , а веса дуг индуцированы *полиэдральной метрикой*. Под этим

<sup>1</sup>Исследование выполнено при финансовой поддержке РФФИ (проект 16-11-10041).

понимается, что для некоторого набора векторов  $v_1, \dots, v_m \in \mathbb{R}^d$  вес каждой дуги  $(x, y) \in E$  равен величине

$$P(z) = \max\{\langle z, v_1 \rangle, \dots, \langle z, v_m \rangle\},$$

где  $z = y - x$  и  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  — скалярное произведение в  $\mathbb{R}^d$ . Отметим, что функция  $P$  удовлетворяет аксиомам несимметричных полуноrm: неравенству треугольника и положительной однородности. Если выполнены остальные аксиомы векторных норм (тождества и симметрии), функция  $P$  называется *полиэдральной нормой*. Наиболее известными примерами таких норм являются нормы  $\ell_1$  и  $\ell_\infty$ . В общем случае единичным шаром несимметричной полуноrm  $P$  является произвольный, возможно, несимметричный и неограниченный выпуклый политоп, содержащий начало координат и имеющий не более  $m$  фасет.

**Известные результаты.** Задача Max- $k$ -DCC полиномиально разрешима при  $k = 2$  [9] и APX-трудна при любом  $k \geq 3$ , даже если веса дуг графа  $G$  принадлежат множеству  $\{1, 2\}$  [5]. В случае симметричных весов, когда вес каждой дуги  $(x, y)$  равен весу дуги  $(y, x)$ , задача Max- $k$ -DCC называется задачей “Maximum-weight undirected  $k$ -cycle cover” (Max- $k$ -UCC). Эта задача полиномиально разрешима при  $k = 3$  и  $k = 4$  (по крайней мере, для булевых весов), NP-трудна, если  $k \geq 5$ , и APX-трудна при любом  $k \geq 7$ , даже если веса всех дуг равны 1 и 2 (см. обзор и результаты из [5]). Приближенные алгоритмы с константными оценками точности для задачи Max- $k$ -DCC предложены, в частности, в [5; 10].

Задача Max TSP также является APX-трудной в случае и симметричных, и несимметричных весов, даже если они принадлежат множеству  $\{1, 2\}$  (см. [7]). Приближенные алгоритмы с константными оценками точности для этой задачи предложены в [8; 11] и цитируемых в этих статьях работах. Заметим, что задача Max TSP остается NP-трудной, если веса дуг графа  $G$  индуцированы евклидовой нормой в пространстве  $\mathbb{R}^3$  (см. [4]). Однако в [1] получен асимптотически точный алгоритм для случая евклидовых пространств любой фиксированной размерности. В [3] этот алгоритм обобщен на случай произвольных норм. Отсюда следует, что в случае фиксированной размерности пространства геометрическая задача Max TSP может быть аппроксимирована с помощью приближенной схемы PTAS.

Отметим, что любой  $n$ -вершинный граф с симметричными весами дуг, равными 1 и 2, может быть представлен в виде графа, вершины которого являются точками в пространстве  $\mathbb{R}^n$ , а веса дуг индуцированы нормой  $\ell_\infty$  (см., например, [13], секция 3.2). Таким образом, обе задачи Max- $k$ -DCC и Max TSP являются APX-трудными в пространствах с полиэдральной нормой, если число фасет  $m$  ее единичного шара равно  $O(n)$ .

В [2] предложен алгоритм приближенного решения полиэдральной задачи Max TSP с точностью  $1 - (\lfloor m/2 \rfloor - 1)/n$ . Отсюда следует, что эта задача может быть решена за полиномиальное время с любой заданной точностью, если число фасет  $m$  равно  $o(n)$ . Аналогичный результат получен для задачи о нескольких реберно непересекающихся гамильтоновых циклах максимального веса (Max- $c$ -PSP) [12]. Наконец, в [4] предложен алгоритм точного решения задачи Max TSP в пространствах с полиэдральной несимметричной полуноrmой с фиксированным числом фасет. Трудоемкость алгоритма равна величине  $O(n^{2m-2} \log n)$ . В случае симметричных весов трудоемкость алгоритма сокращается до величины  $O(n^{m-2} \log n)$ .

**Результат статьи.** В статье показано, что алгоритм для полиэдральной задачи Max TSP из [4] может быть модифицирован для решения более общей задачи Max- $(c, k)$ -DCC. Если веса дуг графа  $G$  индуцированы полиэдральной несимметричной полуноrmой с фиксированным числом фасет, то предложенный алгоритм позволяет получать точное решение этой задачи за полиномиальное время, несущественно отличающееся от трудоемкости алгоритма из [4].

Идея алгоритма заключается в следующем. Нетрудно показать, что полиэдральная задача Max- $(c, k)$ -DCC, как и задача Max TSP, сводится к аналогичной задаче с так называемой *тоннельной метрикой*, которая эквивалентна задаче нахождения подграфа максимального веса с определенным набором свойств в мультиграфе соответствующей тоннельной транспортной системы (см. разд. 1 и 2). При фиксированном  $m$  поиск такого подграфа сводится к полиномиальному множеству полиномиально разрешимых задач о нахождении подграфа с заданными

степенями вершин. Отличие предложенного алгоритма от алгоритма для задачи Max TSP из [4] состоит в более общем наборе свойств, характеризующих искомым подграф в терминах тоннельных систем (см. леммы 1 и 2), и более широком множестве вспомогательных задач для поиска этого подграфа (см. замечание 2).

## 1. Тоннельные метрики

Как показано в [4], функция расстояния, индуцированная полиэдральной несимметричной полунормой  $P$ , является частным случаем *несимметричной тоннельной метрики*, определяемой по правилу

$$\text{dist}(x, y) = \max\{F(i, x) + B(i, y) \mid i = 1, \dots, p\}, \quad (1)$$

где  $x, y \in V$ ,  $p$  — натуральное число,  $F$  и  $B$  — произвольные вещественные функции на множестве  $\{1, \dots, p\} \times V$ . Действительно, легко видеть, что  $P(y - x) = \text{dist}(x, y)$  в случае, когда  $p = m$ ,  $F(i, x) = \langle x, -v_i \rangle$  и  $B(i, x) = \langle x, v_i \rangle$  для всех  $x \in V$  и  $i = 1, \dots, p$ . Моделью для несимметричной тоннельной метрики является следующая транспортная система. Представим, что вершины графа  $G$  связаны между собой не напрямую, а через дополнительные промежуточные объекты  $t_1, \dots, t_p$ , называемые *тоннелями*. Каждый тоннель  $t_i$  соединен с каждой вершиной  $x \in V$  ребрами  $f(i, x)$  и  $b(i, x)$  с весами  $F(i, x)$  и  $B(i, x)$  соответственно. Для наглядности можно считать, что первое ребро выходит из одного входа тоннеля (“forward”), второе — из другого (“backward”). Для каждой дуги  $(x, y) \in E$  допустимым переходом из  $x$  в  $y$  считается один из маршрутов вида  $(x, f(i, x), t_i, b(i, y), y)$ ,  $i = 1, \dots, p$ , с максимальным суммарным весом двух входящих в него ребер, что соответствует функции (1).

Если функция  $P$  обладает свойством симметрии, т. е. является полунормой в пространстве  $\mathbb{R}^d$ , и при этом ее единичный шар имеет  $m$  фасет, то она может быть представлена в виде

$$P(z) = \max\{\langle z, v_1 \rangle, \dots, \langle z, v_{m/2} \rangle, \langle z, -v_1 \rangle, \dots, \langle z, -v_{m/2} \rangle\}$$

для некоторых векторов  $v_i \in \mathbb{R}^d$ ,  $i = 1, \dots, m/2$ . Отсюда следует, что функция расстояния, индуцированная полунормой  $P$ , является частным случаем *симметричной тоннельной метрики*, определяемой по правилу

$$\text{dist}(x, y) = \max\{F(i, x) + B(i, y), F(i, y) + B(i, x) \mid i = 1, \dots, p\}. \quad (2)$$

Действительно, если положить  $p = m/2$ ,  $F(i, x) = \langle x, -v_i \rangle$  и  $B(i, x) = \langle x, v_i \rangle$  для всех  $x \in V$  и  $i = 1, \dots, p$ , то величина  $P(y - x)$  становится равной  $\text{dist}(x, y)$ . Моделью для симметричной тоннельной метрики является транспортная система, в которой имеется  $m/2$  тоннелей, а допустимым переходом между вершинами  $x$  и  $y$  считается один из маршрутов вида  $(x, f(i, x), t_i, b(i, y), y)$  и  $(x, b(i, x), t_i, f(i, y), y)$ ,  $i = 1, \dots, p$ , с максимальным суммарным весом двух входящих в него ребер, что соответствует функции (2).

Далее будет доказана следующая теорема.

**Теорема.** *Если для некоторой константы  $p$  и некоторых вещественных функций  $F$  и  $B$  на множестве  $\{1, \dots, p\} \times V$  веса дуг графа  $G$  определяются равенством (1), то оптимальное решение задачи Max-( $c, k$ )-DCC может быть найдено за время  $O(n^{2p-2} \log n)$ . Такое же время требуется для решения задачи Max-( $c, k$ )-DCC в случае, когда веса дуг графа  $G$  определяются равенством (2).*

**Следствие.** *Если веса дуг графа  $G$  индуцированы полиэдральной несимметричной полунормой с фиксированным числом фасет  $m$ , то задача Max-( $c, k$ )-DCC разрешима за время  $O(n^{2m-2} \log n)$ . В случае симметричных весов время решения задачи равно  $O(n^{m-2} \log n)$ .*

Доказательство теоремы будет описано для случая симметричной метрики (2). В случае метрики (1) доказательство теоремы повторяет доказательство для симметричного случая за исключением незначительных отличий, описанных в замечании 3 в конце разд. 3.

## 2. Характеризация допустимых решений в терминах тоннельных систем

Предположим, что веса дуг графа  $G$  индуцированы симметричной тоннельной метрикой, определяемой равенством (2). Обозначим через  $G'$  двудольный неориентированный мультиграф соответствующей тоннельной транспортной системы, описанной в предыдущем разделе. Вершинами мультиграфа  $G'$  являются вершины исходного графа  $G$  и тоннели  $t_i$ ,  $i = 1, \dots, p$ . Для удобства изложения вершины графа  $G$  будем называть *городами*. Ребрами мультиграфа  $G'$  являются ребра  $f(i, x)$  и  $b(i, x)$ , соединяющие каждый тоннель  $t_i$ ,  $i = 1, \dots, p$ , с каждым городом  $x \in V$ . Вес ребер  $f(i, x)$  и  $b(i, x)$  равен  $F(i, x)$  и  $B(i, x)$  соответственно. В дальнейшем будем считать, что мультиграф  $G'$  содержит две копии каждого из этих ребер.

**Лемма 1.** Пусть  $C$  — цикловое покрытие графа  $G$  со свойствами (P1), (P2). Тогда существует подграф  $C'$  мультиграфа  $G'$  такой, что вес  $C'$  равен весу  $C$  и выполнены свойства:

- (Q1) для каждого города  $x \in V$  степень  $x$  в  $C'$  равна 2;
- (Q2) для каждого  $i = 1, \dots, p$  число ребер вида  $f(i, \cdot)$  в  $C'$  равно числу ребер вида  $b(i, \cdot)$ ;
- (Q3) количество компонент связности в  $C'$  не превосходит  $s$ ;
- (Q4) сумма степеней тоннелей в каждой компоненте связности в  $C'$  не меньше  $2k$ .

**Доказательство.** Подграф  $C'$  может быть построен следующим образом. Для каждой дуги  $(x, y)$ , принадлежащей цикловому покрытию  $C$ , найдем индекс  $i \in \{1, \dots, p\}$ , на котором достигается равенство (2). Если  $\text{dist}(x, y) = F(i, x) + B(i, y)$ , то добавляем в  $C'$  ребра  $f(i, x)$  и  $b(i, y)$ . Если  $\text{dist}(x, y) = F(i, y) + B(i, x)$ , то добавляем в  $C'$  ребра  $f(i, y)$  и  $b(i, x)$ . Поскольку каждая вершина  $x$  графа  $G$  инцидентна ровно двум дугам из  $C$ , в  $C'$  войдет не более двух копий каждого из ребер  $f(i, x)$ ,  $b(i, x)$ . Следовательно, полученный мультиграф  $C'$  — действительно подграф мультиграфа  $G'$ . По выбору добавляемых ребер вес  $C'$  равен весу  $C$ . Свойства (Q1)–(Q4) легко следуют из способа построения подграфа  $C'$  и свойств (P1), (P2) циклового покрытия  $C$ .  $\square$

**Лемма 2.** Пусть  $C'$  — подграф мультиграфа  $G'$  со свойствами (Q1)–(Q4). Тогда существует и может быть найдено за время  $O(n^2)$  цикловое покрытие  $C$  графа  $G$  такое, что вес  $C$  не меньше веса  $C'$  и выполнены свойства (P1), (P2).

**Доказательство.** Согласно свойствам (Q1), (Q2) каждая компонента связности  $S$  подграфа  $C'$  является связным мультиграфом с четными степенями вершин. Тогда согласно базовым фактам из теории графов в  $S$  существует эйлеров цикл  $E_S$ , который может быть найден за время  $O(m_S)$ , где  $m_S$  — длина цикла  $E_S$ .

Покажем, что цикл  $E_S$  можно перестроить таким образом, что если он последовательно проходит ребро  $g$ , тоннель  $t$  и ребро  $h$ , то  $g$  и  $h$  принадлежат разным типам ребер  $f(\cdot, \cdot)$  и  $b(\cdot, \cdot)$ . Действительно, с учетом того что  $G'$  — двудольный мультиграф, последовательность ребер  $E_S$  можно записать в виде  $(g_1, h_1, g_2, h_2, \dots)$ , где  $g_i, h_i$  — ребра цикла, следующие после  $i$ -го пройденного города. Если для некоторого номера  $i$  ребра  $g_i, h_i$  являются ребрами одного типа — для определенности, типа  $f(\cdot, \cdot)$ , то с учетом свойства (Q2) для некоторого номера  $j$  ребра  $g_j, h_j$  должны принадлежать типу  $b(\cdot, \cdot)$  и проходить через тот же тоннель, что и ребра  $g_i, h_i$ . Не нарушая общности, можно считать, что  $j > i$ . Заменяв сегмент  $(h_i, g_{i+1}, \dots, h_{j-1}, g_j)$  цикла  $E_S$  на инвертированный сегмент  $(g_j, h_{j-1}, \dots, g_{i+1}, h_i)$ , получим эйлеров цикл с меньшим количеством пар однотипных ребер между соседними городами. Проведем аналогичную замену для всех таких пар, получим искомым эйлеров цикл. Трудоемкость этой операции оценивается величиной  $O(m_S^2)$ , следовательно, общее время выполнения таких операций для всех компонент связности равно  $O(n^2)$ .

Пусть  $C_S$  — цикл в исходном графе  $G$ , проходящий через города компоненты  $S$  в той же последовательности, что и полученный описанным образом эйлеров цикл  $E_S$ . Заметим, что каждая пара следующих друг за другом ребер  $g, h$  между соседними городами в цикле  $E_S$

образует маршрут вида  $(x, g, t_i, h, y)$ , где  $x, y \in V$ ,  $i \in \{1, \dots, p\}$ . Поскольку  $g$  и  $h$  принадлежат разным типам ребер  $f(\cdot, \cdot)$  и  $b(\cdot, \cdot)$ , их суммарный вес равен либо  $F(i, x) + B(i, y)$ , либо  $F(i, y) + B(i, x)$ , что в любом случае не превосходит величины  $\text{dist}(x, y)$ . Отсюда следует, что вес цикла  $C_S$  не меньше веса цикла  $E_S$ .

Пусть  $C$  — совокупность циклов вида  $C_S$  для всех компонент связности  $S$  в  $C'$ . Тогда в силу свойства (Q1) эта совокупность является цикловым покрытием графа  $G$  и согласно вышесказанному вес  $C$  не меньше веса  $C'$ . В силу свойства (Q4) для каждой компоненты  $S$  число ребер в цикле  $E_S$  не меньше  $2k$ , следовательно, число городов в цикле  $C_S$  не меньше  $k$ . Наконец, согласно свойству (Q3) количество компонент связности в  $C'$ , и тем самым в  $C$ , не превосходит  $c$ . Таким образом, выполнены оба свойства (P1) и (P2).  $\square$

**З а м е ч а н и е 1.** Леммы 1 и 2 обобщают аналогичные утверждения о характеристизации гамильтоновых циклов (случай  $c = 1$ ,  $k = n$ ), доказанные в [4]. В этом случае свойства (Q3), (Q4) равносильны требованию связности подграфа  $C'$ .

### 3. Алгоритм решения задачи Мах- $(c, k)$ -DCC

Согласно леммам 1 и 2 доказательство теоремы сводится к построению эффективного алгоритма поиска в мультиграфе  $G'$  подграфа  $C'$  максимального веса, удовлетворяющего свойствам (Q1)–(Q4).

Идея предлагаемого алгоритма аналогична идее алгоритма для тоннельной задачи Мах TSP из [4] и может быть описана следующим образом. Поскольку количество тоннелей ограничено константой, существует полиномиальное число вариантов для степеней тоннелей в искомом подграфе  $C'$ . Более того, поскольку тоннели образуют одну из долей двудольного мультиграфа  $G'$ , существует полиномиальное число подграфов, один из которых целиком содержится в  $C'$  и обеспечивает необходимое количество компонент связности в  $C'$ . Алгоритм основан на переборе всех возможных вариантов таких связывающих подграфов и всех вариантов степеней тоннелей в  $C'$ . Для каждого выбранного варианта нахождение множества ребер подграфа  $C'$  сводится к полиномиально разрешимой задаче поиска подграфа максимального веса с заданными степенями вершин в двудольном мультиграфе.

Работу алгоритма можно разбить на следующие этапы. На этапах 1–3 осуществляется перебор всех возможных подграфов, обеспечивающих необходимое количество компонент связности в  $C'$ , а также перебор степеней тоннелей с учетом выполнимости свойства (Q4). На этапе 4 производится поиск подграфа максимального веса, который содержит выбранный связывающий подграф и соответствует выбранным степеням тоннелей.

**Э т а п 1:** выбор множества тоннелей, входящих в  $C'$ .

Вначале выберем непустое подмножество  $T' \subseteq \{t_1, \dots, t_p\}$ , являющееся множеством тоннелей подграфа  $C'$ . Количество таких подмножеств равно  $2^p - 1$ . Для удобства изложения перенумеруем тоннели таким образом, что  $T' = \{t_1, \dots, t_q\}$  для некоторого  $q \leq p$ .

**Э т а п 2:** выбор подграфа, связывающего тоннели.

По построению мультиграфа  $G'$  каждый тоннель  $t_i$  и каждый город  $x$  соединены в нем 4 ребрами: по две копии ребер  $f(i, x)$  и  $b(i, x)$ . Следовательно, каждые два тоннеля связаны между собой  $N$  маршрутами длины 2, где  $N = 16n$ . Определим мультиграф  $\Delta(T')$ , вершинами которого являются тоннели из  $T'$ , а множество ребер определяется путем включения в него по  $N$  копий ребер, соединяющих каждую пару тоннелей  $t_i, t_j \in T'$  и соответствующих различным маршрутам длины 2 между этими тоннелями в  $G'$ .

Выберем один из остовных лесов  $\tau$  мультиграфа  $\Delta(T')$ , содержащих не более  $c$  компонент связности, и построим подграф  $C_\tau$  мультиграфа  $G'$ , состоящий из ребер маршрутов длины 2 в этом мультиграфе, соответствующих ребрам леса  $\tau$ . Легко видеть, что всякий подграф со свойством (Q1) на множестве вершин  $V \cup T'$  в мультиграфе  $G'$  содержит не более  $c$  компонент связности тогда и только тогда, когда этот подграф включает один из подграфов вида  $C_\tau$ . Ко-

личество описанных остовных лесов в мультиграфе  $\Delta(T')$  и, следовательно, соответствующих им подграфов  $C_\tau$  в мультиграфе  $G'$  не превосходит величины  $\phi(p)N^{p-1}$ , где  $\phi(p)$  — количество остовных лесов на  $p$  помеченных вершинах. Из формулы Кэли о количестве остовных деревьев [6] следует, что  $\phi(p) \leq (p+1)^{p-1}$ .

Э т а п 3: выбор степеней тоннелей в  $C'$ .

Согласно свойству (Q2) степени всех тоннелей в подграфе  $C'$  четны. Для каждого тоннеля  $t_i \in T'$  выберем ненулевую степень  $2d_i$  этого тоннеля в  $C'$ . С учетом свойства (Q1) набор чисел  $d_1, \dots, d_q$  должен удовлетворять равенству  $d_1 + \dots + d_q = n$ . Следовательно, количество таких наборов не превосходит величины  $n^{p-1}$ . Для  $i = q+1, \dots, p$  тоннели  $t_i$  не инцидентны ребрам из  $C'$ , поэтому положим  $d_i = 0$ .

Легко видеть, что во всяком подграфе  $C'$  со свойством (Q1) на множестве вершин  $V \cup T'$  в мультиграфе  $G'$  выполнены также свойства (Q3), (Q4) тогда и только тогда, когда в  $C'$  существует подграф описанного выше вида  $C_\tau$  такой, что

$$\sum \{d_i \mid t_i \text{ входит в } S\} \geq k \tag{3}$$

для каждой компоненты связности  $S$  в  $C_\tau$ . В связи с этим для дальнейшего рассмотрения оставим только те наборы  $d_1, \dots, d_q$ , что удовлетворяют неравенству (3).

Э т а п 4: поиск оптимального множества ребер подграфа  $C'$ .

Обозначим через  $C'(T', \tau, d_1, \dots, d_q)$  подграф  $C$  максимального веса в мультиграфе  $G'$ , обладающий свойствами:

(C1) для каждого города  $x \in V$  степень  $x$  в  $C$  равна 2;

(C2) для каждого  $i = 1, \dots, p$  число ребер каждого из двух типов  $f(.,.)$  и  $b(.,.)$ , инцидентных в  $C$  тоннелю  $t_i$ , равно  $d_i$ , если  $i \leq q$ , либо нулю в противном случае;

(C3) в  $C$  содержатся все ребра подграфа  $C_\tau$ .

Тогда наблюдения, лежащие в основе предыдущих этапов алгоритма, можно сформулировать в следующем виде.

**Лемма 3.** *Для любого непустого подмножества тоннелей  $T'$ , любого остовного леса  $\tau$  в мультиграфе  $\Delta(T')$ , содержащего не более  $s$  компонент связности, и любого набора положительных целых чисел  $d_1, \dots, d_q$ , удовлетворяющего равенству  $d_1 + \dots + d_q = n$  и неравенству (3), подграф  $C'(T', \tau, d_1, \dots, d_q)$  обладает свойствами (Q1)–(Q4) и один из таких подграфов имеет максимальный вес среди всех подграфов, обладающих свойствами (Q1)–(Q4). □*

Задачу построения подграфа  $C'(T', \tau, d_1, \dots, d_q)$  можно записать в форме задачи о подграфе максимального веса с заданными степенями вершин. Для каждого  $i = 1, \dots, p$  обозначим через  $d_i^f(C_\tau)$  (соответственно, через  $d_i^b(C_\tau)$ ) количество ребер типа  $f(.,.)$  (типа  $b(.,.)$ ) в подграфе  $C_\tau$ , инцидентных тоннелю  $t_i$ . Определим двудольный мультиграф  $G''$ , получающийся из  $G'$  удалением городов, входящих в  $C_\tau$ , и разделением каждого тоннеля  $t_i, i = 1, \dots, p$ , на две вершины  $f_i$  и  $b_i$  с заменой ребер вида  $f(i, x)$  и  $b(i, x), x \in V$ , на ребра того же веса, соединяющие город  $x$  с вершинами  $f_i$  и  $b_i$  соответственно. Рассмотрим следующую задачу.

З а д а ч а “Maximum-weight degree-constrained subgraph” (Max DCS).

Дано: определенный выше мультиграф  $G''$  и наборы чисел  $d_i, d_i^f(C_\tau)$  и  $d_i^b(C_\tau), i = 1, \dots, p$ . Найти подграф  $C'''$  максимального веса в мультиграфе  $G''$  такой, что

(D1) для каждого города  $x$  мультиграфа  $G''$  степень  $x$  в  $C'''$  равна 2;

(D2) для каждого  $i = 1, \dots, p$  степени вершин  $f_i$  и  $b_i$  в  $C'''$  равны  $d_i - d_i^f(C_\tau)$  и  $d_i - d_i^b(C_\tau)$  соответственно.

Легко видеть, что подграф  $C'(T', \tau, d_1, \dots, d_q)$  состоит из ребер подграфа  $C_\tau$  и ребер, соответствующих ребрам оптимального решения задачи Max DCS. Тем самым справедлива следующая лемма.

**Лемма 4.** *Задача построения подграфа  $C'(T', \tau, d_1, \dots, d_q)$  полиномиально эквивалентна задаче Max DCS. □*

Согласно леммам 3 и 4 получение оптимального подграфа мультиграфа  $G'$  со свойствами (Q1)–(Q4) сводится к решению примеров задачи Max DCS, формируемых на этапах 1–4. Каждый такой пример является частным случаем полиномиально разрешимой задачи поиска подграфа максимального веса с заданными степенями вершин в двудольном мультиграфе. Поскольку размер одной из долей мультиграфа ограничен константой, эта задача может быть решена за время  $O(n)$  с помощью алгоритма из [14] для транспортной задачи, включающей в себя задачу Max DCS (см. объяснение в [4], секция 3.2.2). С другой стороны, количество примеров задачи Max DCS, формируемых на этапах 1–4, оценивается величиной  $O(n^{2p-2})$ . Отсюда получаем алгоритм решения задачи Max- $(c, k)$ -DCC с трудоемкостью  $O(n^{2p-1})$ .

Эту трудоемкость можно сократить следующим образом. На этапе 3 выберем степени тоннелей  $t_1, \dots, t_{q-2}$ , а степень тоннеля  $t_{q-1}$  выразим по формуле  $d_{q-1} = n - d_{1,q-2} - d_q$ , где  $d_{1,q-2} = \sum_{i=1}^{q-2} d_i$ . Далее будем рассматривать оптимальное значение  $Opt(d_q)$  целевой функции задачи Max DCS как функцию от параметра  $d_q$ . Как показано в [4], эта функция — выпуклая. Определим множество допустимых значений параметра  $d_q$ . Пусть  $S_j$  — компонента связности в  $C_\tau$ , содержащая тоннель  $t_j$ , и  $d(S_j) = \sum \{d_i \mid t_i \text{ входит в } S_j, i < q-1\}$ , где  $j = q-1, q$ . Тогда при  $S_q \neq S_{q-1}$  неравенство (3), сформулированное для компонент  $S_q, S_{q-1}$ , равносильно тому, что  $d_q + d(S_q) \geq k$  и  $n - d_{1,q-2} - d_q + d(S_{q-1}) \geq k$ . При  $S_q = S_{q-1}$  оно равносильно неравенству  $n - d_{1,q-2} + d(S_q) \geq k$ , не зависящему от значений  $d_q$ . Условие положительности степеней тоннелей  $t_q, t_{q-1}$  равносильно отношению  $d_q \in [1, n - d_{1,q-2} - 1]$ . Таким образом, если при выбранных значениях  $d_1, \dots, d_{q-2}$  решение задачи Max DCS существует, то множеством допустимых значений параметра  $d_q$  является один из целочисленных отрезков: либо  $[\max\{d(S_q) - k, 1\}, n - d_{1,q-2} + \min\{d(S_{q-1}) - k, -1\}]$ , либо  $[1, n - d_{1,q-2} - 1]$ . Отсюда и из выпуклости функции  $Opt(d_q)$  получаем, что оптимальное значение параметра  $d_q$  может быть найдено методом дихотомии с использованием  $O(\log n)$  значений этого параметра. В результате количество примеров задачи Max DCS, подлежащих решению для нахождения оптимального подграфа со свойствами (Q1)–(Q4), сокращается до величины  $O(n^{2p-3} \log n)$ , а трудоемкость итогового алгоритма — до величины  $O(n^{2p-2} \log n)$ .

Теорема доказана.

**З а м е ч а н и е 2.** Описанный алгоритм для задачи Max- $(c, k)$ -DCC является обобщением алгоритма для тоннельной задачи Max TSP из [4]. Отличиями предложенного алгоритма от алгоритма из [4] являются более широкий класс связывающих подграфов, выбираемых на этапе 2, и наличие ограничения (3) при выборе степеней тоннелей, ненужного в случае задачи Max TSP. Следствием этого ограничения является более сложный диапазон допустимых значений параметра  $d_q$  при использовании дихотомии на этапе 4.

**З а м е ч а н и е 3.** В случае несимметричной тоннельной метрики, определяемой равенством (1), свойство (Q1) в леммах 1 и 2 соответствует следующему свойству:

(Q1') каждый город  $x \in V$  инцидентен в подграфе  $C'$  одному ребру типа  $f(.,.)$  и одному ребру типа  $b(.,.)$ .

Соответствующей мультиграф  $G''$  во входе задачи Max DCS, формируемой на этапах 1–4, получается из  $G'$  не только разделением каждого тоннеля  $t_i$  на вершины  $f_i, b_i$ , но и аналогичным разделением городов: каждый город  $x$ , оставшийся после удаления городов из  $C_\tau$ , разделяется на две вершины  $x^f, x^b$  с заменой ребер  $f(i, x)$  и  $b(i, x)$  на ребра того же веса, соединяющие вершину  $f_i$  с вершиной  $x^f$  и вершину  $b_i$  с вершиной  $x^b$  соответственно. Свойство (D1) в получаемом примере задачи Max DCS приобретает вид:

(D1') каждая вершина вида  $x^f$  и  $x^b$  инцидентна одному ребру подграфа  $C''$ .

## Заключение

В статье предложен полиномиальный алгоритм решения задачи о цикловом покрытии максимального веса с ограничениями на количество и длину циклов в случае полиэдральной мет-

рики с фиксированным числом фасет. Алгоритм является обобщением известного алгоритма для полиэдральной задачи Max TSP.

Одним из направлений дальнейших исследований является получение полиномиального алгоритма для модификаций рассматриваемой задачи, в которых ограничения на количество или длину циклов в искомом цикловом покрытии заданы в виде равенств. Использование описанного подхода для данных модификаций осложняется тем, что некоторые компоненты связности, сформированные на этапе 2, могут соединиться в оптимальном решении задачи Max DCS, полученном на этапе 4. Другим возможным направлением исследований является получение полиномиального алгоритма для полиэдральной задачи о нескольких реберно непересекающихся гамильтоновых циклах максимального веса (Max-*c*-PSP). Асимптотически точный алгоритм для этой задачи описан в [12].

### СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. **Сердюков А. И.** Асимптотически точный алгоритм для задачи коммивояжера на максимум в евклидовом пространстве // Методы целочисленной оптимизации. Управляемые системы, вып. 27. Новосибирск: Ин-т математики СО АН СССР, 1987. С. 79–87.
2. **Сердюков А. И.** Задача коммивояжера на максимум в конечномерных вещественных пространствах // Дискретный анализ и исследование операций. 1995. Т. 2, № 1. С. 50–56.
3. **Шенмайер В. В.** Асимптотически точный алгоритм для задачи коммивояжера на максимум в конечномерном нормированном пространстве // Дискретный анализ и исследование операций. 2010. Т. 17, № 4. С. 84–91.
4. **Barvinok A., Fekete S. P., Johnson D. S., Tamir A., Woeginger G. J., Woodroffe R.** The geometric maximum traveling salesman problem // J. ACM. 2003. Vol. 50, no. 5. P. 641–664. doi: 10.1145/876638.876640.
5. **Bläser M., Manthey B.** Approximating maximum weight cycle covers in directed graphs with weights zero and one // Algorithmica. 2005. Vol. 42, no. 2. P. 121–139. doi: 10.1007/s00453-004-1131-0.
6. **Cayley A.** A theorem on trees // Quart. J. Pure Appl. Math. 1889. Vol. 23. P. 376–378.
7. **Engbreetsen L., Karpinski M.** TSP with bounded metrics // J. Comp. System Sci. 2006. Vol. 72, no. 4. P. 509–546. doi: 10.1016/j.jcss.2005.12.001.
8. **Kaplan H., Lewenstein M., Shafir N., Sviridenko M.** Approximation algorithms for asymmetric TSP by decomposing directed regular multigraphs // J. ACM. 2005. Vol. 52, no. 4. P. 602–626. doi: 10.1145/1082036.1082041.
9. **Lawler E. L., Lenstra J. K., Rinnooy Kan A. H. G., Shmoys D. B.** The traveling salesman problem: a guided tour of combinatorial optimization. N Y: Wiley, 1985. 465 p. ISBN: 0-471-90413-9.
10. **Manthey B.** On approximating restricted cycle covers // Proc. 3rd Workshop on Approximation and Online Algorithms (WAOA 2005). Berlin: Springer, 2006. P. 282–295. (Lecture Notes in Computer Science; vol. 3879.) doi: 10.1007/11671411\_22.
11. **Paluch K., Mucha M., Mądry A.** A 7/9-approximation algorithm for the maximum traveling salesman problem // Proc. 12th Workshop on Approximation Algorithms for Combinatorial Optimization (APPROX 2009). Berlin: Springer, 2009. P. 298–311. (Lecture Notes in Computer Science; vol. 5687.) doi: 10.1007/978-3-642-03685-9\_23.
12. **Shenmaier V. V.** Asymptotically optimal algorithms for geometric Max TSP and Max m-PSP // Discrete Appl. Math. 2014. Vol. 163, part 2. P. 214–219. doi: 10.1016/j.dam.2012.09.007.
13. **Shenmaier V. V.** Complexity and approximation of the smallest  $k$ -enclosing ball problem // European J. Combinatorics. 2015. Vol. 48, no. C. P. 81–87. doi: 10.1016/j.ejc.2015.02.011.
14. **Zemel E.** An  $O(n)$  algorithm for the linear multiple choice knapsack problem and related problems // Inf. Proc. Lett. 1984. Vol. 18, no. 3. P. 123–128. doi: 10.1016/0020-0190(84)90014-0.

Шенмайер Владимир Владимирович  
канд. физ.-мат. наук, старший науч. сотрудник  
Институт математики им. С. Л. Соболева СО РАН,  
г. Новосибирск  
e-mail: shenmaier@mail.ru

Поступила 23.04.2018



## REFERENCES

1. Serdyukov A.I. Asymptotically exact algorithm for the travelling salesman maximum problem in Euclidean space. *Upravlyaemyi sistemy*, 1987, vol. 27, pp. 79–87 (in Russian).
2. Serdyukov A.I. The maximum-weight travelling salesman problem in finite-dimensional real spaces. In: Korshunov A.D. (ed.), *Operations research and discrete analysis.*, Dordrecht: Kluwer, 1997, Ser. Mathematics and its applications, vol. 391, pp. 233–239.
3. Shenmaier V.V. An asymptotically exact algorithm for the maximum traveling salesman problem in a finite-dimensional normed space. *J. Appl. Ind. Math.*, 2011, vol. 5, no. 2, pp. 296–300. doi: 10.1134/S1990478911020177.
4. Barvinok A., Fekete S.P., Johnson D.S., Tamir A., Woeginger G.J., Woodroffe R. The geometric maximum traveling salesman problem. *J. ACM*, 2003, vol. 50, no. 5, pp. 641–664. doi: 10.1145/876638.876640.
5. Bläser M., Manthey B. Approximating maximum weight cycle covers in directed graphs with weights zero and one. *Algorithmica*, 2005, vol. 42, no. 2, pp. 121–139. doi: 10.1007/s00453-004-1131-0.
6. Cayley A. A theorem on trees. *Quart. J. Pure Appl. Math.*, 1889, vol. 23, pp. 376–378.
7. Engebretsen L., Karpinski M. TSP with bounded metrics. *J. Comp. System Sci.*, 2006, vol. 72, no. 4, pp. 509–546. doi: 10.1016/j.jcss.2005.12.001.
8. Kaplan H., Lewenstein M., Shafrir N., Sviridenko M. Approximation algorithms for asymmetric TSP by decomposing directed regular multigraphs. *J. ACM*, 2005, vol. 52, no. 4, pp. 602–626. doi: 10.1145/1082036.1082041.
9. Lawler E.L., Lenstra J.K., Rinnoy Kan A.H.G., Shmoys D.B. *The traveling salesman problem: a guided tour of combinatorial optimization*. N Y: Wiley, 1985, 465 p. ISBN: 0-471-90413-9.
10. Manthey B. On approximating restricted cycle covers. In: Erlebach T., Persinao G. (eds), *Proc. 3rd Workshop on Approximation and Online Algorithms*. WAOA 2005. Lecture Notes in Computer Science, vol. 3879. Berlin: Springer, 2006, pp. 282–295. doi: 10.1007/11671411\_22.
11. Paluch K., Mucha M., Mądry A. A 7/9-approximation algorithm for the maximum traveling salesman problem. In: Dinur I., Jansen K., Naor J., Rolim J. (eds), *Proc. 12th Workshop on Approximation Algorithms for Combinatorial Optimization (APPROX 2009)*. Lecture Notes in Computer Science, vol. 5687. Berlin: Springer, 2009, pp. 298–311. doi: 10.1007/978-3-642-03685-9\_23.
12. Shenmaier V.V. Asymptotically optimal algorithms for geometric Max TSP and Max m-PSP. *Discrete Appl. Math.*, 2014, vol. 163, part 2, pp. 214–219. doi: 10.1016/j.dam.2012.09.007.
13. Shenmaier V.V. Complexity and approximation of the smallest k-enclosing ball problem. *European J. Combinatorics*, 2015, vol. 48, no. C, pp. 81–87. doi: 10.1016/j.ejc.2015.02.011.
14. Zemel E. An  $O(n)$  algorithm for the linear multiple choice knapsack problem and related problems. *Inf. Proc. Lett.*, 1984, vol. 18, no. 3, pp. 123–128. doi: 10.1016/0020-0190(84)90014-0.

The paper was received by the Editorial Office on April 23, 2018.

**Funding Agency:** This work was supported by the Russian Science Foundation (project no. 16-11-10041).

*Vladimir Vladimirovich Shenmaier*, Cand. Sci. (Phys.-Math.), Sobolev Institute of Mathematics SB RAS, Novosibirsk, 630090 Russia, e-mail: shenmaier@mail.ru.